



ANIMALIA

Descobreix els animals que
amaga el Museu

Taller A2: Animalia

Àmbit: Context històric, social i natural

Nivell educatiu: Cicle mitjà i superior de primària i secundària (de 5è de primària a 1r de batxillerat)

Objectiu: reconèixer els animals que hi ha amagats al Museu i el significat del seu simbolisme en relació amb la societat que en fa la seva representació (prestigi, noblesa, guerra, etc)

Contingut:

L'activitat consistirà en un joc de pistes que exercitarà la memòria i permetrà als nens descobrir el bestiar de les peces del Museu i relacionar-lo amb la fauna de Catalunya i també amb la d'altres indrets del món. Els nens i nenes veuran de quina manera els animals han acompanyat els éssers humans i com sovint han estat representats a les obres d'art. Descobriran també els diversos rols que al llarg de la història han tingut en l'àmbit domèstic, l'agricultura, la religió el poder...

Desenvolupament de l'activitat:

L'activitat conduïda pels educadors del Museu, constarà de dues parts:

1ª part: descoberta dels animals del Museu mitjançant un joc de pistes que els durà a través de els sales del Museu

2ª part: Un cop a l'escola els nois i noies podran realitzar el dibuix d'un animal fantàstic particular, inspirant-se en el animal mitològic del griu.

